

# 9. Nochtener Tandem-Turnier



- Veranstalter:** SV Klitten / Boxberg e.V.
- Termin:** Sonnabend, 21. September 2024 9:00 Uhr
- Ort:** Gemeindehaus Nochten  
Parkstraße 67 a 02943 Boxberg OT Nochten
- Teilnehmer:** Team aus 2 Spieler/innen
- Klassifizierung:** vorraussichtlich wie folgt nach DWZ-schnitt beider Spieler  
Kategorie A: DWZ >1000-1800  
Kategorie B: DWZ <= 1000  
*die drei erstplatzierten Teams jeder Kategorie werden mit Medaillen geehrt.*
- Turnierleiter:** Siegwart Ladusch Parkstraße 67  
02943 Boxberg OT Nochten  
Mail: siegwart.ladusch@gmx.de  
Tel: 035774 / 32353
- Modus:** 7 Runden nach Schweizer System.  
Wertung bei Punktgleichheit Buchholzwertung  
2. Wertung Buchholzsummenwertung  
15 Minuten Bedenkzeit pro Spieler/in
- Meldung:** unter Angabe von: Name, Vorname, Verein und DWZ  
beider Spieler/innen und einem kreativen Teamname  
bis 14.09.2024  
an den Turnierleiter
- Startgeld:** Bei voranmeldung bis 14.09.2024 2€  
für kurzentschlossene 4€  
pro Spieler

Probier's doch mal



**persönliche Anmeldung vor Ort bis 08:30 Uhr**  
**Beginn der ersten Runde um 09:00 Uhr**

**Verpflegung:** Imbiss wird im Spiellokal organisiert

**Hinweise:** **Für Wertgegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung!!!**  
**Die Aufsicht für Kinder kann Außerhalb der Runden nicht vom Veranstalter übernommen werden!!!**

# *Tandem Regeln*

Jedes Team besteht aus 2 Spielern, die Brettreihenfolge ist bei jeder Runde frei wählbar. Verliert bzw. gewinnt ein Spieler, so verliert bzw. gewinnt sein Team

Die geschlagenen Figuren an dem einen Brett können dem Mitspieler gegeben werden und von diesem als Zug in seine Partie eingesetzt werden. Dies hat auf ein leeres Feld zu geschehen. Dabei ist Folgendes einzuhalten:

1. Ein Einsatz einer Figur, welche zum Matt der gegnerischen Partei führt, ist nicht erlaubt. Diese Figur wird daher von der gegnerischen Partei entfernt (gilt nicht als Zug) und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

2. Ein Einsatz der Bauern auf der 1. und 8. Reihe ist nicht erlaubt. Der Bauer wird entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

3. Ein Einsatz einer Figur mit Schach ist erlaubt.

4. Erreicht ein Bauer die 1. oder 8. Reihe, wird dieser von der gegnerischen Partei entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

5. Rochade und das "Schlagen im vorrübergehen" sind nach dem Einsatz einer beteiligten Figur nicht möglich!!!

Alle Figuren, welche ein Spieler einsetzen kann, sind offen zu zeigen.

Innerhalb der Mannschaft können Wünsche nach konkreten Figuren an den Mitspieler gerichtet werden. Konkrete Zugvorschläge an den Mitspieler sind zu unterlassen.