

9. Nochtener Tandem-Turnier



- Veranstalter:** SV Klitten / Boxberg e.V.
- Termin:** Sonnabend, 21. September 2024 9:00 Uhr
- Ort:** Gemeindehaus Nochten
Parkstraße 67 a 02943 Boxberg OT Nochten
- Teilnehmer:** Team aus 2 Spieler/innen
- Klassifizierung:** vorraussichtlich wie folgt nach DWZ-schnitt beider Spieler
Kategorie A: DWZ >1000-1800
Kategorie B: DWZ <= 1000
die drei erstplatzierten Teams jeder Kategorie werden mit Medaillen geehrt.
- Turnierleiter:** Siegwart Ladusch Parkstraße 67
02943 Boxberg OT Nochten
Mail: siegwart.ladusch@gmx.de
Tel: 035774 / 32353
- Modus:** 7 Runden nach Schweizer System.
Wertung bei Punktgleichheit Buchholzwertung
2. Wertung Buchholzsummenwertung
15 Minuten Bedenkzeit pro Spieler/in
- Meldung:** unter Angabe von: Name, Vorname, Verein und DWZ
beider Spieler/innen und einem kreativen Teamname
bis 14.09.2024
an den Turnierleiter
- Startgeld:** Bei voranmeldung bis 14.09.2024 2€
für kurzentschlossene 4€
pro Spieler

Probier's doch mal



persönliche Anmeldung vor Ort bis 08:30 Uhr
Beginn der ersten Runde um 09:00 Uhr

Verpflegung: Imbiss wird im Spiellokal organisiert

Hinweise: **Für Wertgegenstände übernimmt der Veranstalter keine Haftung!!!**
Die Aufsicht für Kinder kann Außerhalb der Runden nicht vom Veranstalter übernommen werden!!!

Tandem Regeln

Jedes Team besteht aus 2 Spielern, die Brettreihenfolge ist bei jeder Runde frei wählbar. Verliert bzw. gewinnt ein Spieler, so verliert bzw. gewinnt sein Team

Die geschlagenen Figuren an dem einen Brett können dem Mitspieler gegeben werden und von diesem als Zug in seine Partie eingesetzt werden. Dies hat auf ein leeres Feld zu geschehen. Dabei ist Folgendes einzuhalten:

1. Ein Einsatz einer Figur, welche zum Matt der gegnerischen Partei führt, ist nicht erlaubt. Diese Figur wird daher von der gegnerischen Partei entfernt (gilt nicht als Zug) und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

2. Ein Einsatz der Bauern auf der 1. und 8. Reihe ist nicht erlaubt. Der Bauer wird entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

3. Ein Einsatz einer Figur mit Schach ist erlaubt.

4. Erreicht ein Bauer die 1. oder 8. Reihe, wird dieser von der gegnerischen Partei entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

5. Rochade und das "Schlagen im vorrübergehen" sind nach dem Einsatz einer beteiligten Figur nicht möglich!!!

Alle Figuren, welche ein Spieler einsetzen kann, sind offen zu zeigen.

Innerhalb der Mannschaft können Wünsche nach konkreten Figuren an den Mitspieler gerichtet werden. Konkrete Zugvorschläge an den Mitspieler sind zu unterlassen.