Tandem Regeln

Jedes Team besteht aus 2 Spielern, die Brettreihenfolge ist bei jeder Runde frei wählbar. Verliert bzw. gewinnt ein Spieler, so verliert bzw. gewinnt sein Team

Die geschlagenen Figuren an dem einen Brett können dem Mitspieler gegeben werden und von diesem als Zug in seine Partie eingesetzt werden. Dies hat auf ein leeres Feld zu geschehen. Dabei ist Folgendes einzuhalten:

1. Ein Einsatz einer Figur, welche zum Matt der gegnerischen Partei führt, ist nicht erlaubt. Diese Figur wird daher von der gegnerischen Partei entfernt (gilt nicht als Zug) und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

2. Ein Einsatz der Bauern auf der 1. und 8. Reihe ist nicht erlaubt. Der Bauer wird entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

3. Ein Einsatz einer Figur mit Schach ist erlaubt.

4. Erreicht ein Bauer die 1. oder 8. Reihe, wird dieser von der gegnerischen Partei entfernt und die Partie mit einem Zug der gegnerischen Partei fortgeführt.

5. Rochade und das "Schlagen im vorrübergehen" sind nach dem Einsatz einer beteiligten Figur nicht möglich!!!

Alle Figuren, welche ein Spieler einsetzen kann, sind offen zu zeigen.

Innerhalb der Mannschaft können Wünsche nach konkreten Figuren an den Mitspieler gerichtet werden. Konkrete